

## **SPIELREGLEMENT**

1. Die Mannschaften sind verpflichtet, sich für die Spiele rechtzeitig bereitzuhalten.
2. Die Spieldauer beträgt 2 x 7 Minuten. Bei Spielschluss fällige Penalty müssen noch ausgetragen werden (ohne Nachschuss). Spielverschiebungen sind nicht möglich. Der Turnierleitung steht jederzeit das Recht zu, Änderungen am Spielplan vorzunehmen.
3. Eine Mannschaft besteht aus 6 Spielern. Bei Verletzungen oder anderen Zwischenfällen dürfen nur angemeldete Spieler eingesetzt werden. Muss eine Mannschaft ausser den gemeldeten Spielern noch weitere Spieler einsetzen, so müssen diese der Juri gemeldet werden. Sie dürfen aber nicht bereits am Turnier teilgenommen haben.
4. Der gleiche Spieler darf nur in einer Mannschaft pro Kategorie gemeldet sein und spielen.
5. Der Einsatz von nichtqualifizierten Spielern hat den Ausschluss des entsprechenden Spielers gegebenenfalls der Mannschaft zur Folge.
6. Ein Spiel geht 3 : 0 verloren wenn:  
-eine Mannschaft nicht pünktlich mit mindestens 4 Spielern auf dem Platz antritt,  
-ein nicht gemeldeter Spieler oder nicht spielberechtigter Spieler eingesetzt wird,  
-ein Spiel abgebrochen werden muss, und zwar für die fehlbare Mannschaft.
7. Treten beide Mannschaften zu spät an, so gilt das Spiel 0 : 0 und ohne Punkte.
8. Bei Platzverweis muss der Spieler der Juri gemeldet werden. über die weitere Teilnahme am Turnier entscheidet die Turnierleitung. Ein Ersatzspieler darf erst beim nächsten Spiel eingesetzt werden.
9. Spieler dürfen während des ganzen Spieles mit Bewilligung des Schiedsrichters ausgewechselt werden. Eine Auswechslung ist nur bei Spielunterbruch gestattet. Der Ersatzspieler muss das Spielfeld in der eigenen Platzhälfte betreten.
10. Mannschaften, welche sich dem SR-Entscheiden nicht fügen oder sich unsportlich benehmen, können von der Turnierleitung ausgeschlossen werden. Ihre ausgetragenen Spiele gelten dann als annulliert.
11. Die Mannschaften haben nach Möglichkeit in einheitlichem Tenu anzutreten. Jegliche Fussballschuhe mit auswechselbaren Einsätzen (Nocken, Stollen, etc.) sind verboten. Bei Verstoss geht das Spiel  
0 : 3 verloren.
12. Gewertet wird nach folgendem Punktesystem:  
\* Sieg = 3 Punkte  
\* Unentschieden = 1 Punkt  
\* Niederlage = 0 Punkte  
  
Bei Punktgleichheit : a) direkte Begegnung  
b) Tordifferenz (gilt nur für Dorfcup)  
c) Penaltyschiessen

### **Dorfplausch: Gruppenspiele mit zusätzlichem Torwandschiessen**

Pro Mannschaft müssen 6 verschiedene Spieler/innen je einen Schuss auf die Torwand abgeben. Die Bewertung lautet wie folgt:

	Stufe 1 = 1 Punkt
	Stufe 2 = 2 Punkte
	Stufe 3 = 4 Punkte

### **Durch Frauen erzielte Tore und Punkte werden verdoppelt.**

Diese Torwandpunkte werden zu den Spielpunkten der Vorrundenspiele hinzugerechnet.

In den Finalspielen um den 1./2. Platz gibt es zuerst 2x5 Minuten Verlängerung und dann Penaltyschiessen. Jede Mannschaft schießt 5 Penalty durch 5 verschiedene Spieler. Sieger ist, wer mehr Tore geschossen hat. Bei Unentschieden weiterschiessen bis zur Entscheidung.

13. Proteste sind unmittelbar nach Spielende anzumelden und können nur bei Hinterlegung von Fr. 100.-- Kaution behandelt werden. Die entsprechenden Beweise sind innerhalb 30 Minuten nach Spielschluss zu erbringen.
14. Gespielt wird nach den Regeln des SFV.  
Die Offside-, Abstoss- und Rückpassregel ist aufgehoben. Auskick direkt und Einwurf direkt gelten nicht als Goal.
15. Anstoss hat immer erstgenannte Mannschaft.
16. Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der TSV Muolen lehnt bei Unfällen jegliche Haftung ab.
17. Gegen die Entscheide der Turnierleitung und der Schiedsrichter sind keine Rekurse möglich.

Über die Auslegung der obigen Regeln entscheidet endgültig die Turnierleitung.